



ЛУКОМОРЬЕ



ХИЛТОН
АНГЛИЙСКИЙ ЛАГЕРЬ

Запускаем сказочную миссию в неизведанное. Стоит только захотеть - и вот оно, загадочное Лукоморье! Здесь твой мир - лес, река, чистое небо и путанные тропы. Тебя ждут знакомые герои в незнакомых обстоятельствах. А также... спрятанные артефакты, неожиданные похищения, калейдоскоп вопросов и ответов, азарт игры и радость победы. Не поможет роуминг - связь только через рукопожатия. Присоединяйся к экшн-игре с элементами русского фэнтези.

День 1. Чудный берег. Много тропинок в дремучем лесу, и только одна ведет в чудесное Лукоморье. Прекрасная бухта на побережье манит к себе сказочных героев, и нас тоже! Интересно, в какое время года лучше всего совершить путешествие к тому самому Зеленому Дубу?

День 2. Златая цепь. Выясняем – кто же хозяин Лукоморья, где проходят границы этой страны, и кто охраняет эти рубежи. Изучаем карту карты древней державы и пытаемся узнать почему нельзя переходить границу ночью, что такое запретные зоны леса и какие странные обычаи нужно здесь соблюдать. А сейчас внимательно слушаем Ученого Кота!

День 3. Три корочки хлеба. Отправляемся в путешествие по сказочным дорогам и оказываемся на Поле Чудес. Срочно нужно отыскать пять сольдо, чтобы вырастить денежное дерево! А поможет нам в этом шустрый мальчишка с длинным носом и деревянным сердцем. Под любимую музыку выясняем - чем живое сердце сильнее деревянного!

День 4. Истина где-то рядом. Новый день и новые приключения! И множество вопросов, на которые иногда трудно найти ответ. Стоит ли верить каждой рыбе, встреченной в воде? Есть ли предел могуществу морской чародейки? Проверяем свое умение различать ложь и реальность! Только остроумие и чувство юмора станут вашим оружием против хитрых вопросов!

День 5. Тень на дороге. Сколько опасностей подстерегает тебя на лесной дороге? Лицом к лицу встречаемся с опасным хищником, который очень любит пирожки! Может ли волк оказаться добрее бабушки? О чём мечтает бабушка, ожидающая внучку? Мы найдем верный выход из запутанных лабиринтов и поймём главное правило выживания: доверие к друзьям и осторожность перед неизвестностью.

День 6. У самого синего моря. Жили-были старик со старухой... Все мы знаем что было дальше. А может ли эта история пойти по другому пути? И может ли старуха, решившая изменить ход собственной жизни с помощью золотой рыбки, действительно стать владычицей морскою? Изучаем истоки людских амбиций и рассказываем, к чему могут привести нескончаемые желания.

День 7. Каменный цветок. Невероятная суматоха царит в чертогах подземного королевства. Грозная Хозяйка и хранительница несметных сокровищ - в плохом настроении и требует от нас... Желания ее меняются так часто, что мы просто в растерянности. Наверное, нам нужно с ней как-то договориться! Выбираем самых достойных кандидатов и отправляем послов к Хозяйке горных кладов!

День 8. Загадочная душа. Откуда в нашем Лукоморье, посреди дремучего леса появился этот сказочный дворец, украшенный жемчугами и золотом! Повсюду витает аромат восточных специй, уже готов сладкий чай и пахлава, и звонкие удары барабана призывают на Великий Лукоморский Базар! Как же покорить сердце прекрасной Царицы Востока?

День 9. Танцы в ночи. Магический лес превращается в танцпол, где каждая тропинка становится сценой для ярких представлений. Мерцают звёзды, танцуют лешие и русалки, мелькают хороводы фей, создавая атмосферу настоящего праздника. И даже стволы берез подхватывают ритм наших танцев! Надеваем маски, берем крылья, хвосты и прочие чудеса - карнавал Лукоморья принадлежит нам!

День 10. Эхо Лукоморья.
Прощай, Лукоморье! Спасибо за радость! Расстаёмся ненадолго!
Я знаю, твоя волшебная энергия останется с нами навсегда!

КАНИКУЛЫ – ЭТО ХИЛТОН!